

# Velkommen til gennemgang af LP1-3 d. 18.04.2010

## Dagens program

- Øvelse i "hvilke faktorer spiller ind"
- Pause
- Generelt
- Dommerens rolle og forventninger
- Førerens rolle og forberedelse
- Pause
- Gennemgang af klasse 1, 2 og 3

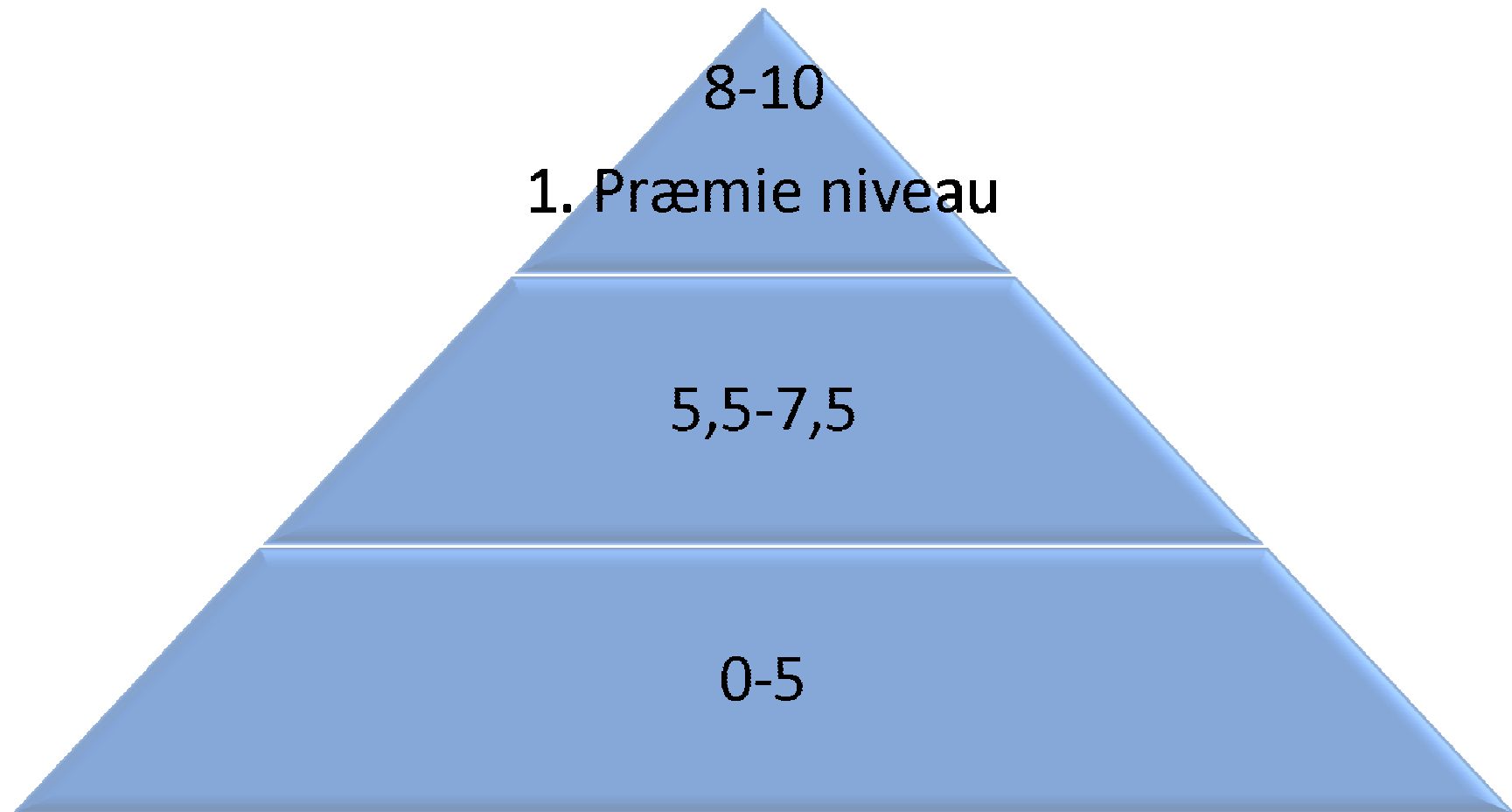
# Øvelse 1. del

- Hvilke faktorer spiller ind når man går til prøve?....
- Hvad bekymrer du dig om?
- Hvad tænker du på?
- Skriv stikord til at det du kan komme i tanke om når du hører ordet Lydighedsprøve

# Øvelse 2. del

- Del skiltene op i 2 grupper
  - Hvad har du indflydelse på, når du går til prøve?
  - Hvad har du **ikke** indflydelse på, når du går til prøve ?

# Generelt



# Dommerens rolle og forventninger

- Husk dommeren er vejleder og ikke "gud"
- Dommer forventer, at føreren kender programmet og reglerne
- Dommeren forventer, at hunden er klar til at gå til prøve
- Dommeren forventer, du spørger hvis du er i tvivl
- Dommeren ser jer som en helhed i bedømmelserne

# Førerens rolle og forberedelse

- Møde i god tid. Husk særlige regler ved løbetid
- Aflevere resultatbog, senest 15 min før klassens prøvestart
- F og H skal være tilstede ved Lp ringen 10 min. før de skal starte til prøve. Du må ikke gå ind i ringen før du bliver kaldt ind
- Husk at orientere dig om eventuelle afbud, eller ændringer i programmet før dig
- Dommeren er berettiget til at afvise førere, som ikke er tilstede jf. ovenstående.
- Hvornår skal du varme din hund op?

# Klasse 1

## Tandvisning,

- alle øvelser starter/slutter med hunden på plads
- dommeren skal ikke flytte sig for at se biddet, eller siderne
- du må gerne tale med din hund under øvelsen

# Klasse 1

## Lineføring

- let opmuntring er tilladt
- ”Plads” ved skift af gangarter og i igangsætninger
- Føreren skal gå naturligt **også** med armene
- Kropskommandoer og øjenkommandoer
- Lad være med at rette hunden, hvis den sidder skævt.
- Hunden må ikke berøres
- Dommeren vil gerne se jer gå i et passende tempo med god kontakt. Brug de kommandoer som er nødvendigt



# Klasse 1

## Stå

- Øvelsen bliver ændret når det nye LP-program bliver offentliggjort. Ved afslutning skal hunden følge 2-3 skridt før plads
- Med eller uden line. Uden line, så er det ikke tilladt at sige "bliv stående"
- Du må ikke berøre hunden
- Hvis hunden tripper rundt så brug hellere en ex. kommando

# Klasse 1

## Spring

- Springer hund før kommando = 0
- Max 4. spring kommandoer
- Brug pladsen efter springet for at få en pæn afslutning
- Hunden skal løfte sig, før du må bevæge dig

# Klasse 1

## Stillingsskift

- Overdrevne lyd- og kropskommandoer –  
fratræk
- Fører flytter sig fra stedet = 0
- Max. 4 kommandoer pr. skift

# Klasse 1

## Indkald

- En fordel at lade dommeren holde hunden
- Dommerens ser helst at hunden løber glad mod fører
- Hvis føreren flytter sig fra stedet = 0

# Klasse 1

## Næseprøve

- Øvelsen starter når du vender dig om
- Fremover 6 genstande – ikrafttræden ?? Må ikke lægges i enderne
- Det er ok at hunden kun markerer genstand, dog med fratræk = max 6
- Bæres den halvvejs 7,5-8 point, hvis ikke andre fejl
- Sørg for at hunden slutter på plads
- Sættes der foderfært eller lign på genst. = 0

# Klasse 1

## Fællesdæk

- Sørg for at orientere dig om hvor mange der er i gruppen til afdækning, når du har lavet næseprøven
- Vær opmærksom på, hvordan du går ind på banen og hvordan du placerer dig
- Max 4 dæk kommandoer, hvis flere bliver du bare stående – husk at det er dommeren som afgør, hvor mange kommandoer du bruger
- Du må ikke give tegn eller kommandoer efter du er kommet i position = 0

# Klasse 2

## Fællesdæk

- Max. 3 dæk kommandoer ellers 0
- Dækker mindst 1 minut og bliver på stedet
- Ingen krav om hvor hurtigt hunden dækker, med mindre det er *meget* trægt
- Ellers de samme regler som i klasse 1

# Klasse 2

## Fri ved fod

- Naturlig gangart også med armene!
- Hænger konstant mere end en kropslængde = 0
- Fører stopper op, øvelsen standses = 0
- Plads tilladt ved igangsætninger og temposkift
- Hellere en pladskommando end hunden hænger /flagrer
- Dommeren vil gerne se jer gå i et passende tempo med god kontakt. Brug de kommandoer som er nødvendigt



# Klasse 2

## Spring

- Springhøjde i alle klasser
  - Mindst 25 cm for hunde op til 40 cm eller er ældre end 7 år
  - For øvrige hunde er det skulderhøjden runde op til nærmeste 10 cm dog max 60 cm
- Max 4 kommandoer og hunden springer frem
- Føreren skal blive stående på stedet
- Spring før kom. = 0

# Klasse 2

## Apport

- For at få 10 skal følgende min. være opfyldt:
  - Hurtig apportering, uden tab
  - Må ikke tygge
  - Villig aflevering
  - Lige plads
- For godkendelse af øvelse:
  - Max. 4 app. Kommandoer
  - App. bringes mere end halvvejs
- Knaldapport max. 6

# Klasse 2

## Stå - Sid under gang

- Hvis du ikke stopper op i pos., bliver øvelsen bedømt som en klasse 3 dvs. ingen ex. kom. er tilladt (0)
- Du må gerne bruge både håndtegn og kom. ved positionerne
- Du må ikke bruge "bliv" når du forlader hunden
- En pos. skal være indtaget for at få øvelsen godkendt

# Klasse 2

## Fremsending

- Det er tilladt kort, at vise hunden feltet inden du går frem til startstedet
- Du skal oplyse dommeren om positionen i feltet
- Max. 5 fremad kom. Kan også bruges hvis hunden stopper før.
- Armtegn er ok, men fører skal blive på stedet
- Hunden skal stå i ro (3 sek) før tilbagekalds kommando gives
- En pote i feltet er nok
- Fra 5-8 point udenfor feltet, men bag 10 meter linien

# Klasse 2

## Stillingsskift

- Hunden må ikke kommanderes baglæns og øvelsen stoppes
- Samlet bevægelse er både frem og tilbage = fratræk
- Max. 4 kom til hvert skift og min 2 skift skal udføres
- Ellers som i klasse 1

# Klasse 2

## Indkald fra dæk

- Hunden skal blive liggende indtil f. har skiftet retning 2 gange, ellers godkendes øvelsen ikke.
- Dommeren ser på bl.a. , ivrighed, position ved følget

# Klasse 2

## Næseprøve

- Fremover 6 genstande – ikrafttræden ?? Må ikke lægges i enderne
- Tilladt med søgekom. Indtil hund har genstand i munden (også som i klasse 1)
- Genstand skal bringes mere end halvvejs for at øvelsen bliver godkendt
- Ellers som i klasse 1

# Klasse 3

## Dæk og Sit

- Dæk
  - Hunden skal dække mindst 2 min. og blive på stedet for at øvelsen godkendes
  - Max. 3 dæk kom.
- Sit
  - Hunden skal sidde mindst 20 sek. og blive på stedet, for at øvelsen godkendes



# Klasse 3

## Fri ved fod

- Som i klasse 2 , dog med tilføjelse af langsom gang.
- Programmet er lidt længere end i klasse 2

# Klasse 3

## Stillingsskift

- **Nyt** med ikrafttræden ??
  - Hunden skal skifte position mindst 4 gange for at øv. godkendes
- Hver skift max. 3 kommandoer
- Ellers som i klasse 2
- 1 mistet position – 1,5 point

# Klasse 3

## Apport

- Knaldapport = 0
- Hunden skal indenfor i alt 6 kommandoer udføre øvelsen
  - Stå
  - Apport
  - Aflevering
- Karaktersænkning for 5. og 6 kommando

# Klasse 3

## Springapport

- For at øvelsen godkendes:
  - Max 3 spring kommandoer
  - Og hund foretager et spring frem
  - Hunden skal have apporteret genstanden og foretage tilbagespring
- Knaldapport = 0

# Klasse 3

## Stå , sit, dæk under gang

- **Nyt ! Gældende fra...???**
  - Hunden skal indtage 2 pos. For at øvelsen godkendes
  - Hunden skal stoppe indenfor 1 kropslængde
  - Ved håndtegn, kropanimering m.v mistes pos.
- Tab af en pos. max 8
- Hvis hunden ikke følger føreren ved start og F er nået ud til 1. pos, mistes positionen

# Klasse 3

## Indkald med Stå

- Nyt – flytter H. sig mere end 1 kropslængde før indkald = 0
- Dommeren vil gerne se en ivrig og målrettet hund.
- Det er tilladt at bruge både hundens navn og kom.
- Det er tilladt at bruge både håndtegn og kom. ved stå pos.
- Max 2 kommandoer ved hvert indkald
- H. skal stoppe indenfor 3 kropslængder ellers mistes øvelsen

# Klasse 3

## Fremsending

- **Nyt gældende fra....?**
  - **Max 3 (5) fremsendings kommandoer ellers 0**
- Dæk skal være bag 20 meter linien. Første dæk position er den pointgivende.
- "Bordprincippet" ved forkanten af feltet
- Indenfor 3 meter linien omkring feltet max. 5
- Tilladt at give en "stå" kom.
- Ellers som i klasse 2

# Klasse 3

## Næseprøve

- Nyt gældende fra ???
  - 1 min søg
  - I alt 3 søgekommandoer ellers karaktersænkning
  - -1 point for hver gang der løftes en forkert næseprøve
- F. må ikke markere med hånd foran hundens næse



- Tak for i dag – vi ses de på de grønne enge ;-)